

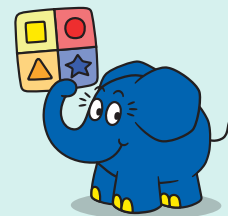
# Spielanleitung

## 07

### Das So-lange-bis-Spiel



Bei diesem Spiel entdecken die Kinder, dass alltägliche Handlungen aus wiederkehrenden Teilen bestehen.



WDR<sup>1</sup>

#### SPIELMATERIAL



Stifte, Schere, Kleber



Zum Herunterladen:  
Blatt **Zum Erklären**  
Blatt **Zum Weiterspielen**

#### SPIELABLAUF



Schauen Sie sich gemeinsam das Blatt **Zum Erklären** an: Was siehst du? Was macht der Elefant? Warum? Was macht er immer wieder? Wie lange macht er das?



Der Elefant wiederholt seine Handlung so lange, bis er sauber ist. Wo wiederholst du im Alltag Dinge immer wieder? Und wie lange machst du diese Dinge?



Das Blatt **Zum Weiterspielen** können die Kinder ausmalen, die Karten ausschneiden, sortieren und auf der zweiten Seite in der richtigen Reihenfolge aufkleben: säen, gießen, Blumen wachsen, wieder gießen, Blumen wachsen, wieder gießen, Blumen wachsen, bis der Hase einen Blumenstrauß für den Elefanten machen kann. Dann ist die Aktion beendet.



**WENN-DANN-MASCHINE**  
Vorbereitung  
Level 3, Level 4



#### GUT ZU WISSEN

Nach **Wenn dann** und **Wie oft** ist das dritte Prinzip im Alltag und beim Programmieren:  
**So lange bis.**