

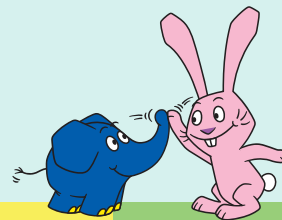
Lernspiel

09

Das Kleine-Schritte-Spiel



Die Kinder haben verstanden, dass sich komplexe Aufgaben in kleine Schritte zerlegen lassen, und lernen Probleme zu lösen.



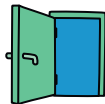
MATERIAL



Materialblatt
09.1

Arbeitsblatt
09.1

ABLAUF



Einstiegsphase
Am Arbeitsplatz
Impuls: Materialblatt 09.1
Ideensammlung zu den Leitfragen



Arbeitsphase
Geleitetes Unterrichtsgespräch:
Was könnte die Lösung sein?
Gemeinsame Überlegungen: Bücher
ins Regal, Bauklötze in die Kiste,
Puppe in den Wagen ... Fertig!



Erkenntnis
Eine große Aufgabe kann gelöst
werden, wenn wir sie in kleine
Schritte aufteilen, die wir nach-
einander abarbeiten.



Festigungsphase
Arbeitsblatt 09.1: Male das Bild aus.
Bücher und Bücherregal blau; Bau-
klötze und Tonne rot; Zeichensachen
und Kiste grün; Bälle und Bälleboxe
gelb ...

LEITFRAGEN



Was siehst du?
Wo sind Elefant und Hase?



Hast du einen Tipp für Elefant und
Hase, wie sie ihr Zimmer aufräumen
können?

TIPP



Hast du noch Ideen, wo du das
»in Schritte zerlegen« demnächst
auch gut gebrauchen könntest?



WENN-DANN-MASCHINE
Vorbereitung
Level3, Level 4



INFOS IM LEITFADEN

Programmieren mit dem Elefanten



Programmieren ist ganz leicht.
Jedenfalls wenn man die
»Wenn-Dann-Maschine« hat.



programmieren.wdrelefant.de

WDR¹



Wir sind deins.
ARD¹